

Играйте в ЧГК!

Интересно, можно ли на просторах бывшего СССР найти человека сознательного возраста, который не смотрел бы ни разу передачи «Что? Где? Когда?» Наверное, можно, но для этого надо очень хорошо поискать.

С момента первого появления на телеэкране в сентябре 1975 г. эта игра завоевала миллионы поклонников, и до сих пор, несмотря на все политические и телевизионные перемены, продолжает нравиться зрителям. Этому не помешала даже смерть в 2001 г. автора программы и, казалось, бесценного ведущего Владимира Ворошилова.

Как и следовало ожидать, популярная игра переросла телевизионные рамки. В 1980-х по всей стране стали понтано возникать клубы, объединявшие людей, которые хотели играть, но по причине своей многочисленности не могли попасть на голубой экран.

В городах проводились турниры, потом они стали междугородными, потом... В 1989 г. была создана Международная ассоциация клубов «Что? Где? Когда?», которая даже в те времена была действительно международной – в ее состав входили клубы из Болгарии. В других странах, например в Швеции, Франции и

В 1989 г. в Новосибирском университете появился клуб «Мозговорот», объединивший эрудитов – любителей интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

в США, игра тоже начинала обретать популярность. В 1989–1990 гг. был проведен первый чемпионат СССР по ЧГК – именно так поклонники игры предпочитают ее для краткости называть. Так что элитарный телеклуб – только верхушка айсберга, основную массу которого составляют десятки тысяч человек со всего мира, играющих в «спортивное ЧГК».

Мозговорот в НГУ

За приход ЧГК в Новосибирский университет, если смотреть в корень, надо благодарить Верховный Совет СССР, который в 1989 г. выпустил указ о демобилизации всех студентов из армии вне зависимости от года призыва. Вернувшись домой за два месяца до расчетного времени, я встретил в универе множество таких же горемык-знакомых, которые не знали, куда им приложить накопившиеся за время службы интеллектуальные силы. В этот судьбоносный момент мне на глаза и попала заметка в «Комсомольской правде» о проведении первого чемпионата СССР. Там же приглашались и все желающие поучаствовать. Скинувшись на вступительный взнос по три советских рубля, мы

с несколькими знакомыми ввязались в эту авантюру.

Вот так в НГУ и появился в 1989 г. клуб «Мозговорот», первым президентом которого я стал. Похоже, именно новосибирские знатоки придумали это слово, которое сейчас получило вторую жизнь в молодежном сленге. Родилось оно в три часа ночи в процессе зубрежки английского и представляет собой перевод названия игры «Брейн-ринг», которая одно время существовала параллельно с ЧГК и выпускалась той же телекомпанией «Игра».

Клуб участвовал почти во всех чемпионатах, сначала СССР, а потом России (они проводятся с 2001 г.), во многих других турнирах. Снимались и в телеигре «Брейн-ринг», однако до теле-ЧГК так и не доехали. В личной копилке автора этих строк – золото чемпионата России 2003 г., серебро 2009 г., а заодно – в связи с бурной научной биографией – и пять титулов чемпиона США.

Но просто играть неинтересно – и мы организуем турниры сами. Ведь до мест, где проводится большинство турниров, от Новосибирска ехать неблизко и недешево, а дефицита умных людей у нас в городе нет и никогда не было.

С 2000 г. клуб «Мозговорот» проводит чемпионаты Новосибирска по ЧГК и по «Своей игре» (еще одно любимое развлечение эрудитов) и турниры АУ, приуроченные к Интернеделе. Члены клуба совместно с работниками новосибирского Комитета по делам молодежи каждый год организуют первенство Сибири, куда съезжаются студенты и школьники из десятков городов от Урала до Сахалина. А в течение учебного года каждую субботу идут тренировки в университете,

куда приглашаются все желающие. Ведь кому, как не студентам, нужно все знать и уметь в нужный момент извлекать из головы свои знания? Из НГУ вышли почти все сильнейшие новосибирские команды.

Не стоит думать, что знатоки – это такая особая порода людей, которые целыми днями читают энциклопедии, а ночами конспектируют Интернет. В спортивное ЧГК играют самые обычные люди. Ведь на самом деле почти любой из нас – по крайней мере те, кто учился или учится в вузе, – уже имеет багаж знаний, достаточный для ответов на многие вопросы. Главное в игре – научиться вспоминать, выдвигать версии, обсуждать, слушать товарищей, проводить подчас неожиданные ассоциации, и все это делать быстро, пока летит минута.

Эти умения очень полезны любому человеку, и недаром многие знатоки достигли успеха за пределами игры. Взять, например, мэтров телеэкрана: Максим Поташев – управляющий партнер консалтингового агентства R&P Consulting, Виктор Сиднев – мэр подмосковного наукограда Троицка, Федор Двинятин – доцент кафедры русского языка Санкт-Петербургского государственного университета...

Играйте в ЧГК! И тогда рано или поздно к вам в первый раз придет ни с чем не сравнимое ощущение – как говорят игроки, «щелчок»: все факты вопроса складываются в единое целое, и ты чувствуешь, что ответ – верный. А со временем можно научиться слышать такие щелчки и в ответах на вопросы, которые задает не игра, а сама жизнь.



Медали, полученные автором с чемпионатов России по ЧГК 2003 г. и 2009 г.

Не стоит думать, что знатоки – это особая порода людей. Ведь почти любой из нас – по крайней мере те, кто учился или учится в вузе, – уже имеет багаж знаний, достаточный для ответов на многие вопросы. И кому, как не студентам, нужно все знать и уметь в нужный момент извлекать из головы свои знания?

Почти все сильнейшие новосибирские команды эрудитов вышли из стен НГУ. На фото слева направо: сборная Новосибирска на чемпионате России в Саранске (2006 г.), пять из шести участников – выпускники НГУ; команда студентов НГУ на турнире АУ, проходящем в рамках Интернедели; сборная Новосибирска на чемпионате России в Казани (2007 г.), все участники – выпускники НГУ

